

Édition 2026

Le guide pour les professeurs

**comment déposer
un dossier pour
les Trophées NSI**



1

Présentation du concours

2

3



En quelques mots

Les Trophées NSI récompensent des projets informatiques réalisés par les élèves durant l'année scolaire dans le cadre de l'enseignement de spécialité « numérique et sciences informatiques » (NSI).

Inspirer, donner envie aux jeunes !

Ce concours a pour objectif de rendre visibles les projets menés durant l'année scolaire en classe de NSI.

Les vidéos produites et les projets réalisés par les équipes lauréates constituent des ressources mobilisables par les partenaires et le corps enseignant pour valoriser la spécialité NSI pour les rentrées suivantes.



Les membres fondateurs

Initié en 2022, les Trophées NSI sont pilotés par l'association **Talents du numérique** en collaboration avec une quinzaine d'organisations représentatives de l'écosystème numérique et éducatif, présentées ci-dessous.

Ce concours bénéficie également du soutien du ministère de l'Éducation nationale et du ministère de l'Enseignement supérieur, de la Recherche et de l'Espace.

L'ensemble de ces partenaires constitue **le comité de pilotage**.



avec le soutien

Atlas



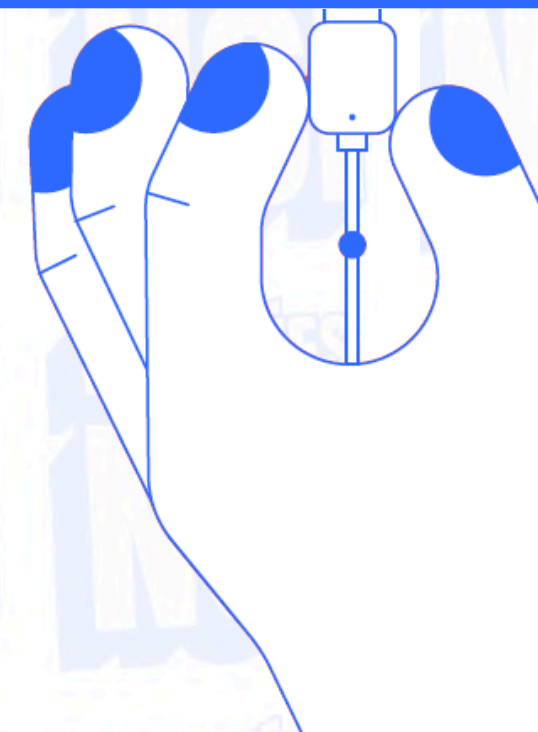
Les conditions de participation

- Les élèves doivent suivre l'enseignement de spécialité NSI au moment du dépôt du projet.
- Le projet doit refléter le programme de NSI et les compétences acquises dans le cadre des cours.
- Le projet doit être réalisé en équipe de 2 à 4 élèves maximum. Chaque élève est responsable d'un aspect technique du projet. Les équipes mixtes sont à privilégier, dans la mesure du possible.
- Tous les membres de l'équipe doivent être scolarisés dans le même établissement scolaire.
- Il n'est pas possible de constituer un groupe multi-niveaux (première + terminale).

Les lycées éligibles

- Les lycées publics d'enseignement général.
- Les lycées d'enseignement privé sous contrat avec le ministère de l'Éducation nationale.
- Les lycées français à l'étranger, rattachés au réseau de l'AEFE.

Le concours informatique pour tous les élèves en spécialité NSI !



Les langages autorisés

- Seuls les langages explicitement au programme sont admis :
 - Python version 3 (ou supérieure),
 - SQL,
 - éventuellement un shell.
- Les langages web (HTML, CSS, Javascript) ne sont pas interdits, mais ils ne doivent pas constituer le cœur du projet présenté.
- L'utilisation de Javascript côté serveur est hors programme. Les langages C / C++ ne sont pas autorisés.

Ce concours permet de mettre en pratique des compétences acquises en classe, sous la supervision du professeur !

Le projet ne doit pas illustrer un travail réalisé en toute autonomie, ni des compétences développées personnellement en dehors des cours.



Édition 2026

Annonce du thème :

Nature & Informatique

L'attribution des prix

Toutes les équipes concourent pour les mêmes prix. La répartition des prix est effectuée lors des sélections territoriales. Les prix territoriaux et nationaux sont identiques.

Les catégories de prix pour l'édition 2026 :

- Prix thématique*.
- Prix de l'Originalité*.
- Prix du Meilleur Projet*.
- Prix du Meilleur Jeu.
- Prix du Public.

* 2 prix décernés : un prix parmi les projets de première et un prix parmi les projets de terminale.



Les critères de sélection

Des compétences techniques (50 points)

- **Respect du programme de NSI**
 - Langages autorisés, au programme de NSI.
 - Réinvestissement de notions vues en cours.
 - Projet représentatif du programme de NSI.
- **Programmation et développement**
 - Maîtrise des langages de programmation (Python).
 - Utilisation réfléchie et maîtrisée des bibliothèques.
 - Facilité de lecture du code.
 - Degré de création originale.
 - Reproductibilité de la démonstration.
- **Algorithmique et structures de données**
 - Conception et implémentation d'algorithmes efficaces.
 - Utilisation appropriée des structures de données.
- **Documentation technique**
 - Qualité et complétude de la documentation du projet.
 - Citation des sources externes.
 - Guide d'utilisation.
 - Facilité de compréhension et d'utilisation.

Des compétences non techniques (50 points)

- **Travail en équipe**
 - Pertinence de l'organisation définie dans le groupe.
 - Collaboration et communication entre les élèves.
 - Prise de décisions collectives.
- **Analyse critique du projet**
 - Identification et degré de résolution des difficultés.
 - Justification des solutions ou pistes de solution proposées.
- **Créativité et innovation**
 - Pertinence et utilité du projet.
 - Originalité des idées et des solutions proposées.
 - Capacité à innover et à proposer des améliorations.
- **Usage de l'IA**
 - Clarté et pertinence de l'utilisation.
 - Utilisation limitée, réfléchie et justifiée.
 - Transparence et proportionnalité de l'usage.
- **Présentation du projet**
 - Clarté et efficacité de la présentation.
 - Capacité à expliquer les concepts.
 - Pertinence de la démonstration vidéo.

Les dotations territoriales

Tous les lauréats territoriaux bénéficient d'une dotation, sous forme de cartes cadeaux physiques ou dématérialisées, d'une valeur de **50€** par élève.

Les lauréats territoriaux reçoivent un diplôme papier attestant de leur participation et de leur prix dans le cadre de ce concours.

Une attestation de participation est disponible pour tous les élèves ayant déposé un projet (sur demande par email à info@trophees-nsi.fr).

Les dotations nationales

Toutes les équipes ayant remporté un prix national et leur lycée bénéficient d'une dotation, sous forme de lots :

- Des lots d'une valeur totale de **400€** par équipe lauréate (environ 100€/élève pour une équipe de 4).
- Des lots d'une valeur totale de **250€** par établissement scolaire des équipes lauréates.

Les lauréats nationaux reçoivent un diplôme papier attestant de leur prix aux Trophées NSI 2026.



1

2

Missions du professeur

3



Avant de commencer...

Vos élèves souhaitent participer aux Trophées NSI ?
Connectez-vous ou créez votre compte sur [la plateforme de dépôt](#) avant le 09/03/2026.

Il faudra renseigner les données suivantes :

- l'établissement scolaire (uniquement lors d'une première connexion).
- l'estimation du nombre de dossiers déposés (obligatoire pour tous les comptes).

Cette étape est désormais obligatoire pour soumettre les dossiers de candidature de vos élèves.



Une équipe = un projet = un dossier

Le projet est réalisé par les élèves, sous votre supervision.

Les équipes doivent constituer un dossier de candidature pour chaque projet présenté au concours.

- Une équipe peut proposer plusieurs projets.
- Un élève peut aussi rejoindre d'autres équipes.

Le dépôt est impérativement assuré par vos soins.

Un dossier incomplet sera automatiquement refusé.

La composition de l'équipe

Une attention particulière sera accordée aux efforts engagés pour intégrer les valeurs d'inclusion et de mixité dans la constitution des équipes, la répartition des tâches et/ou dans la réalisation de leur projet.

Il est recommandé d'encourager la composition d'équipes mixtes, dans la mesure du possible.

Les élèves veilleront également au bon équilibre des différentes tâches au sein du groupe : chaque membre de l'équipe doit impérativement réaliser un aspect technique du projet présenté (hors design, gestion de projet, rédaction de la documentation technique ou montage vidéo).

Les projets avec matériel

Un projet avec matériel peut être admis s'il respecte le règlement du concours (composition de l'équipe, langages autorisés, respect du programme de NSI).

La documentation technique devra obligatoirement préciser la liste du matériel utilisé et les paramétrages nécessaires pour tester le projet.

Le comité de pilotage ne peut pas garantir la fourniture du matériel à tous les membres du jury. L'évaluation pourra être altérée si les contraintes techniques sont trop importantes pour tester le projet, mais aussi pour valider son fonctionnement et sa reproductibilité.

Le dossier de candidature

Chaque équipe doit vous fournir l'ensemble des éléments suivants pour participer au concours :

- Le nom du projet.
- Le résumé (500 caractères).
- Le dossier technique.
- La démonstration vidéo (3 min).
- L'image (500 x 500 px).
- Le texte précisant la nature du code.
- Les autorisations complétées et signées pour chaque membre de l'équipe.

En tant que professeur encadrant, vous certifiez que le projet est bien conforme au règlement, d'une taille raisonnable, fonctionnel au moment du dépôt et reproductible.

La procédure de dépôt...

Les dossiers sont déposés par vos soins sur la plateforme officielle (depot.trophees-nsi.fr).

Ajoutez un nouveau projet pour récupérer un ID. Ce n° sera nécessaire pour le nom du répertoire racine du dossier technique.

Il est obligatoire de déposer un dossier par projet.

Les dossiers pourront être sauvegardés en brouillon et modifiés à tout moment pendant la phase de dépôt.

Le dossier technique et la démonstration vidéo sont à déposer au préalable sur les plateformes précisées dans le règlement (cf. « [Déposer un dossier technique](#) » et « [Publier une vidéo](#) »).

La dernière vérification !

Vérifiez bien les pièces fournies avant le dépôt :

- le prénom et le nom* de chaque membre de l'équipe sont correctement orthographiés;
- les fautes d'orthographe sont corrigées;
- tous les liens sont vérifiés et fonctionnels;
- les consignes sont respectées (image, résumé);
- la nomenclature du dossier technique est correcte;
- les pièces jointes sont bien chargées.

Lorsque tous les champs sont vérifiés et complétés, vous pouvez « **soumettre le projet finalisé** ». Cette action est obligatoire et définitive pour valider le dépôt.

* Pour la publication des lauréats territoriaux et nationaux, mais aussi l'édition des diplômes, les prénoms et les noms des élèves sont extraits du dossier de candidature.

L'instruction des dossiers

Tous les projets finalisés sont analysés et vérifiés avant transmission aux membres du jury.

En cas d'anomalies mineures détectées sur un dossier (lien inaccessible, mauvais format des fichiers, erreur d'encodage de la vidéo), vous serez notifié par courriel le 31/03/2026 au plus tard.

Vous disposerez d'un délai de 72h MAXIMUM, à compter de la notification, pour effectuer les corrections demandées. Passé ce délai, le dossier ne sera pas transmis au jury.

Aucune modification n'est admise, hormis sur les erreurs identifiées, après la validation du projet.

1

2

3

Conseils et ressources utiles



Le calendrier
Édition 2026

5ème
édition

31
territoires

8
prix décernés

03/11

09/03

27/03

28/03
> 02/04

03/04

03/04
> 07/05

11/05
> 29/05

09/06

Ouverture
des pré-
inscriptions

Clôture des
inscriptions

Clôture du dépôt
des dossiers

Instruction
des dossiers

Transmission
des dossiers
aux jurys

Sélections
territoriales

Sélections
nationales

Finale
nationale

Créer un compte (enseignant)

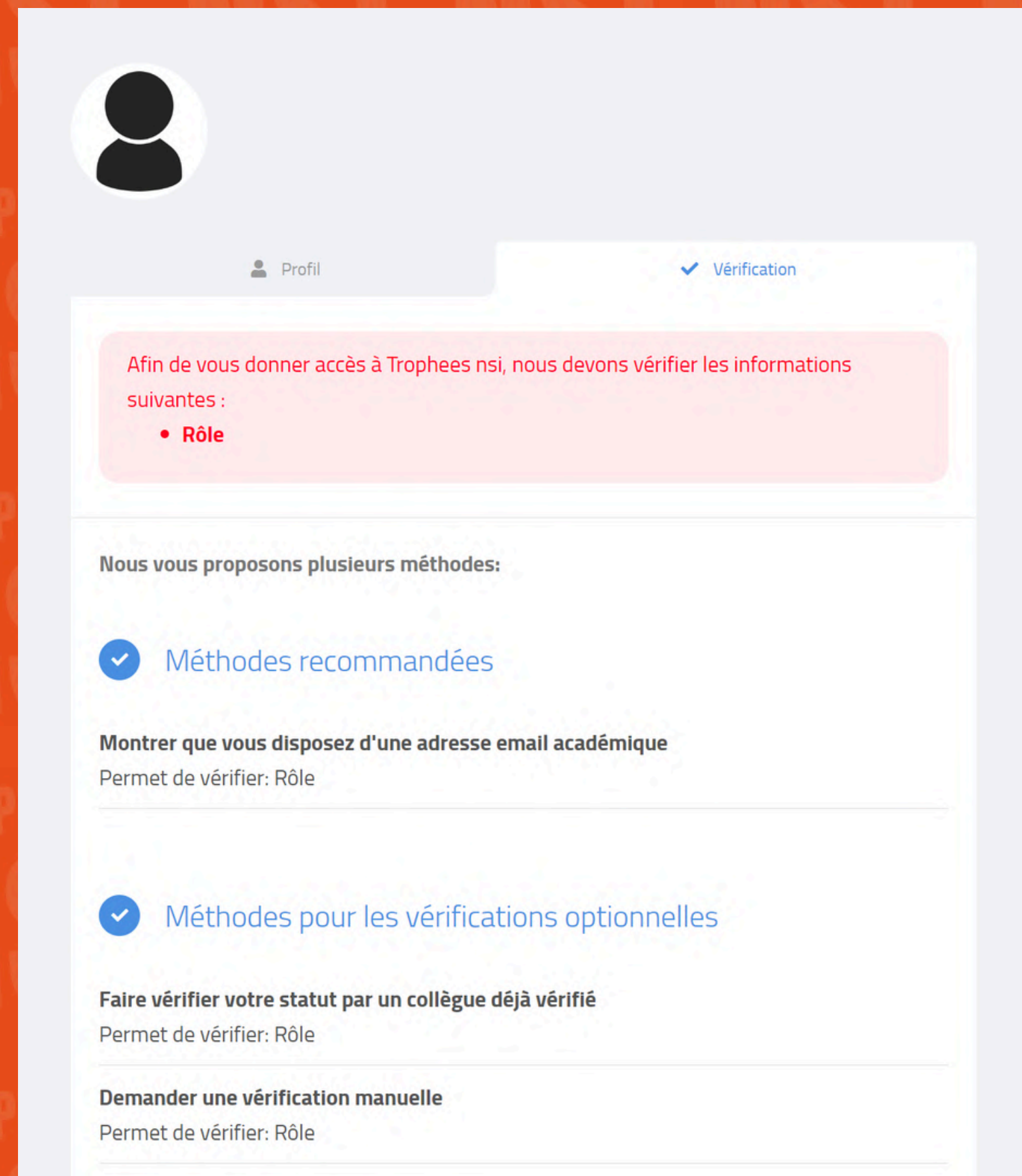
Créez votre compte ici : <https://login.trophees-nsi.fr/auth>

L'adresse courriel académique est la première méthode de vérification (et la plus rapide). Vous pouvez également demander une vérification par un collègue ayant déjà un compte vérifié.

Vous recevez un code de vérification par courriel pour valider votre compte. Vérifiez bien vos courriels indésirables !

Si vous rencontrez des difficultés à recevoir le code, veuillez nous contacter à info@trophees-nsi.fr. Nous procéderons à une vérification manuelle de votre compte.

Lorsque votre compte est vérifié, vous pouvez accéder à la plateforme de dépôt : <https://depot.trophees-nsi.fr/>



The screenshot shows the user verification interface for Trophees NSI. At the top, there is a profile icon and two tabs: 'Profil' and 'Vérification'. The 'Vérification' tab is active. A red message box states: 'Afin de vous donner accès à Trophees nsi, nous devons vérifier les informations suivantes :'. Below this, a list shows 'Rôle' as the required information. Under the heading 'Nous vous proposons plusieurs méthodes:', there are three options, each with a blue checkmark icon: 'Méthodes recommandées', 'Montrer que vous disposez d'une adresse email académique' (with a subtext 'Permet de vérifier: Rôle'), and 'Méthodes pour les vérifications optionnelles'. The last two options have additional subtext: 'Faire vérifier votre statut par un collègue déjà vérifié' and 'Demander une vérification manuelle', both with the subtext 'Permet de vérifier: Rôle'.

Se préinscrire aux Trophées NSI 2026

Cette étape est obligatoire pour soumettre un dossier de candidature.

Il est nécessaire de compléter le formulaire dans l'encadré jaune, même pour les comptes existants.

- l'établissement scolaire (uniquement lors d'une première connexion).
- l'estimation du nombre de dossiers déposés (obligatoire pour tous les comptes anciens ou nouvellement créés).

Vérifiez bien l'établissement scolaire enregistré. Le territoire est automatiquement attribué.

Date limite de préinscription : le 09/03/2026.

Si vous avez déjà participé aux Trophées, l'établissement scolaire est déjà enregistré. Pour le modifier, contactez-nous.

LISTE DE VOS PROJETS

Le dépôt de projets est ouvert à partir du 27 mars 2026 à 20h (heure de Paris).

Vous n'avez pas encore renseigné votre établissement scolaire.

[Renseigner mon établissement scolaire](#)

Afin de préparer le concours dans les meilleures conditions, veuillez indiquer une estimation du nombre de projets que vous pensez soumettre cette année.

Je prévois de soumettre environ projets.

[Enregistrer](#)

PROJETS

[Filtre](#)

Liste vide

[Déposer un nouveau projet](#)

Les données renseignées pourront être réactualisées jusqu'au 09/03/2026 inclus.

Modifier un dossier

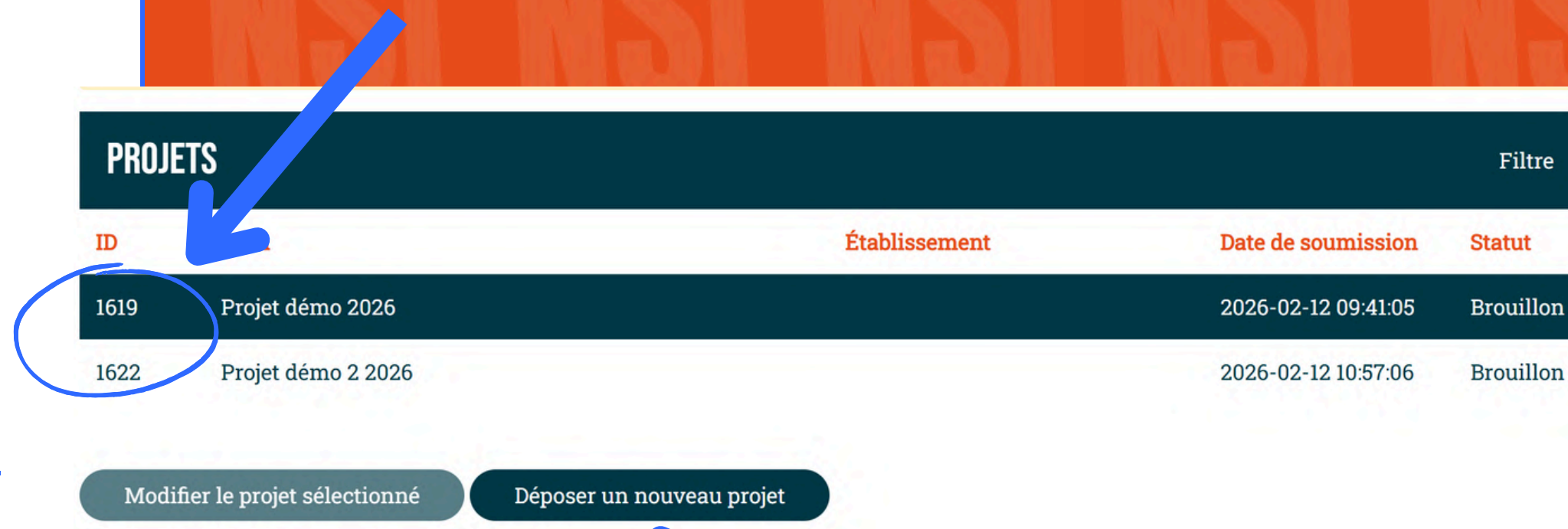
Un projet (ou dossier) peut être créé, sauvegardé en brouillon et modifié à tout moment, jusqu'à sa validation définitive, le 27 mars 2026 à 20h (heure de Paris).

Comment modifier un dossier ?

1. Sélectionnez le nom du projet.
2. Cliquez sur le bouton « Modifier le projet sélectionné ».
3. Effectuez les modifications souhaitées.
4. Enregistrez le brouillon.

N'oubliez pas d'enregistrer vos modifications avant de quitter la page. Il n'y a pas de sauvegarde automatique !

La création d'un nouveau projet génère automatiquement un ID (n° unique pour chaque projet). Cet ID sera nécessaire pour le nom du répertoire racine du dossier technique.



PROJETS				Filtre
ID		Établissement	Date de soumission	Statut
1619	Projet démo 2026		2026-02-12 09:41:05	Brouillon
1622	Projet démo 2 2026		2026-02-12 10:57:06	Brouillon

Modifier le projet sélectionné Déposer un nouveau projet

Une équipe = un projet = dossier.

Déposez un nouveau projet pour chaque dossier.

Déposer un dossier technique

Le dossier technique, réalisé par vos élèves, doit être déposé sur GitLab.

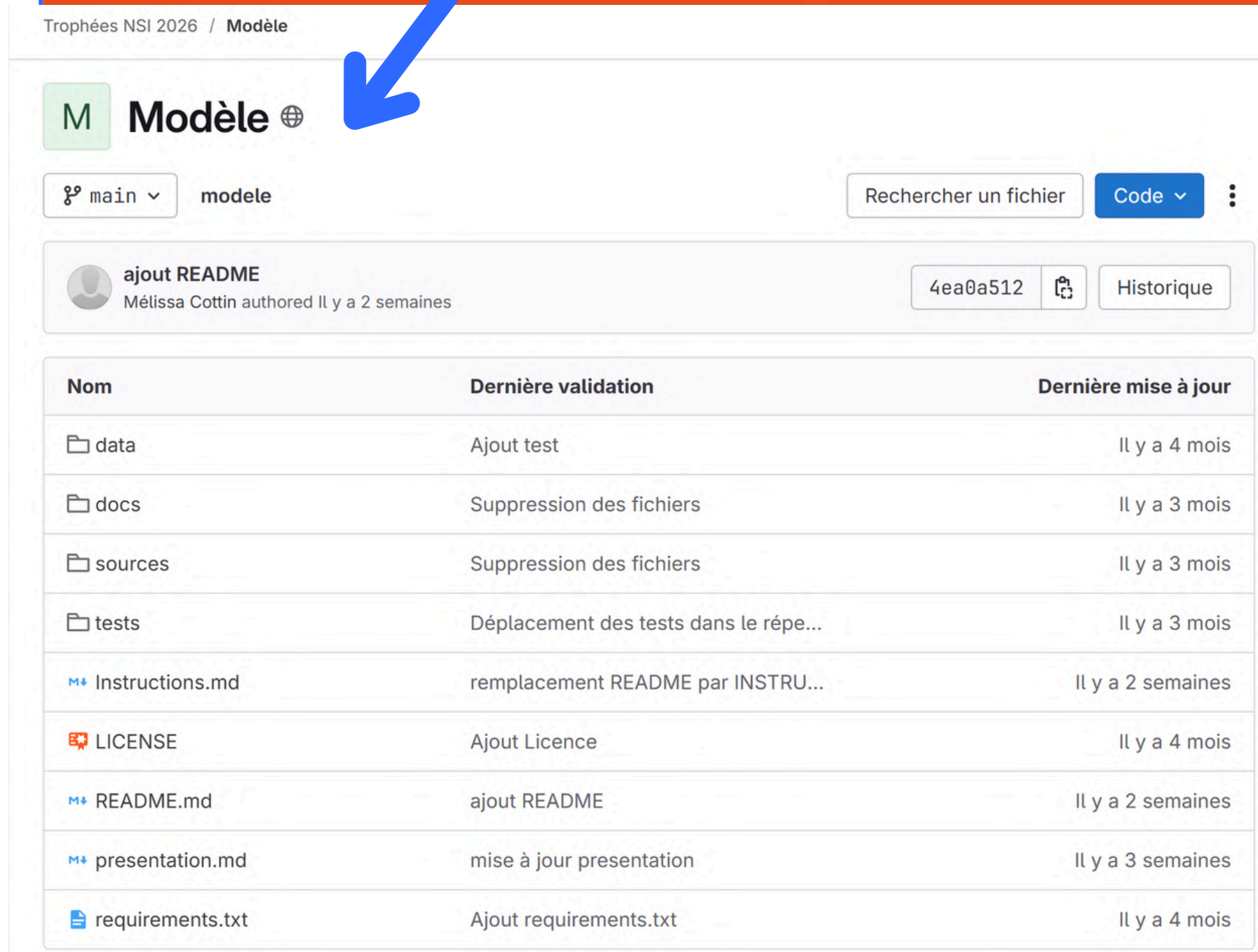
Privilégiez la forge des communs numériques éducatifs pour bénéficier d'un support technique personnalisé dans le cadre du concours. Pour y accéder, connectez-vous à votre compte académique sur apps.education.fr.

Le répertoire racine du projet doit respecter la dénomination suivante : « **2026_ID du projet_nom du projet** »*.


Le dossier technique doit contenir les éléments précisés dans le règlement en respectant cette même nomenclature.



* L'ID est attribué lors de la création d'un nouveau projet sur la [plateforme de dépôt](#). Connectez-vous et cliquez sur « déposer un projet ». Enregistrez le brouillon pour générer un ID (n° unique attribué à chaque projet).



Accédez au tutoriel vidéo réalisé le 05/11/2025 :
Comment déposer un projet dans la forgeEdu ?












Trophées NSI 2026 / Modèle

M **Modèle** 

main  modele 

 ajout README
Mélissa Cottin authored Il y a 2 semaines 

Nom	Dernière validation	Dernière mise à jour
 data	Ajout test	Il y a 4 mois
 docs	Suppression des fichiers	Il y a 3 mois
 sources	Suppression des fichiers	Il y a 3 mois
 tests	Déplacement des tests dans le répe...	Il y a 3 mois
 Instructions.md	remplacement README par INSTRU...	Il y a 2 semaines
 LICENSE	Ajout Licence	Il y a 4 mois
 README.md	ajout README	Il y a 2 semaines
 presentation.md	mise à jour presentation	Il y a 3 semaines
 requirements.txt	Ajout requirements.txt	Il y a 4 mois

Retrouvez l'exemple ci-dessous à l'adresse suivante :
<https://forge.apps.education.fr/trophees-nsi-2026/modele>

Publier une vidéo

La démonstration vidéo, transmise par vos élèves, doit être déposée sur [l'instance Peertube Sciences & Technologies*](#). Pour y accéder, connectez-vous à votre compte académique sur apps.education.fr.

Les paramètres de visibilité doivent permettre un accès pour tous les membres du jury, notamment aux personnes externes à l'Education nationale.

Seule l'URL de la vidéo est à renseigner sur la plateforme de dépôt pour chaque projet.

* Pour répondre aux besoins de publication et de diffusion de vidéos en streaming dans un contexte éducatif, le ministère de l'Éducation nationale déploie des instances Peertube thématiques fédérées entre elles permettant à tous les agents de créer leurs chaînes et de partager du contenu de manière sécurisée. Pour en savoir plus : [Présentation du portail tubes](#).

Renseignez les paramètres ci-dessous lors du téléversement de la vidéo :

- **Nom de la vidéo** : Nom du projet.
- **Visibilité** : Publique ou Non listée.
- **Catégorie** : NSI.
- **Licence** : Non commerciale.
- **Étiquettes** : TrophéesNSI2026 ou TrophéesNSI.
- **Durée** : 3 minutes maximum.

Visibilité	Publique
Catégorie	<u>NSI</u>
Licence	<u>Domaine public</u>
Langue	<u>Français</u>
Étiquettes	
Durée	2min 52sec

Déposer un dossier de candidature

Les dossiers de candidatures doivent être finalisés, au plus tard, le 27 mars 2026 à 20h (heure de Paris) sur depot.trophees-nsi.fr.

Les informations à renseigner :

- Le nom du projet.
- L'établissement scolaire de l'équipe.
- Les membres de l'équipe : nom, prénom, genre (4 élèves max) + les autorisations signées pour chaque élève (format pdf).
- Le niveau scolaire (première ou terminale).
- La répartition totale filles/garçons dans la classe de NSI.
- Le résumé du projet (500 caractères max).
- Le lien de la démonstration vidéo.
- Le lien du dossier technique.
- Le texte explicatif sur la nature du code et l'usage de l'IA.
- L'image (format PNG ou JPG / 500x500 px).
- Votre commentaire personnalisé.
- Vous certifiez que le dossier est complet, le projet est conforme au règlement, le code est fonctionnel et d'une taille raisonnable.

Pour vous aider à compléter ce formulaire, n'hésitez pas à consulter [cet exemple de projet complet](#).

Nom du projet

Établissement

Sélectionnez l'établissement scolaire de vos élèves parmi la liste proposée. Le territoire de rattachement sera automatiquement attribué.

Vérifiez bien l'adresse complète avant de valider !

[Modifier ma liste d'établissements](#)

MEMBRES DE L'ÉQUIPE

Précisez la composition de l'équipe pour ce projet. Vérifiez bien l'orthographe des prénoms et des noms. Ces données seront réutilisées pour l'édition des attestations de participation et les diplômes ! Les autorisations signées sont obligatoirement à joindre au dossier avant de soumettre le projet.

[Ajouter un membre de l'équipe](#)

Niveau scolaire

Tous les membres de l'équipe doivent être dans la même classe au moment du dépôt du dossier.

RÉPARTITION DE LA CLASSE

Précisez la répartition totale des élèves dans votre classe de NSI pour le niveau renseigné ci-dessus.

Nombre de filles

Nombre de garçons

Non renseigné

Résumé du projet

Ce résumé doit être écrit par les membres de l'équipe. Ce texte sera utilisé pour les communications officielles du projet (site internet, réseaux sociaux).

0/500

Vidéo

La vidéo est à publier sur l'instance Pveertube Tube Sciences & Technologies. Renseignez ici son URL.

Dossier technique

Les livrables à fournir sont précisés dans le règlement du concours. Le dossier technique est à déposer sur la [forge des communs numériques éducatifs](#), selon la nomenclature suivante. Renseignez ici l'URL du projet (choisissez le niveau de visibilité "publique" dans les paramètres du projet).

Nature du code et usage de l'IA

Le concours s'engage dans une démarche de lutte contre le plagiat. Les élèves doivent impérativement détailler la nature du code et préciser les éléments suivants : est-ce que le projet est une création originale ? Si non, l'exploitation de codes existants est clairement énoncée, les autrices ou les auteurs sont identifiés et mentionnés. Avez-vous eu recours à l'intelligence Artificielle ? Si oui, quelles ont été les modalités d'utilisation de l'IA dans ce projet (par exemple : fonctions utilisées, proportion de l'IA dans le projet global) ?

Image

Choisissez un fichier...

Parcourir...

Veillez fournir une image carrée, de taille 500px x 500 px.

Informations complémentaires (commentaire de l'enseignant sur le projet et l'équipe)

Merci de bien vouloir apporter des précisions utiles à porter à la connaissance des membres du jury (contexte de réalisation du projet, motivation et implication des élèves, progression des élèves durant l'année scolaire).

Taille maximum des fichiers : 20Mo

☐ Je certifie avoir testé moi-même le projet, et confirme que celui-ci fonctionne comme présenté dans la vidéo.

☐ Je certifie que tous les élèves de ce projet ont une autorisation signée pour l'utilisation de l'image ou de la voix et de leurs oeuvres.

☐ Je certifie avoir lu et accepté le [règlement du concours](#).

Enregistrer le brouillon

Soumettre le projet finalisé

Annuler

N'oubliez pas ces 3 informations !

N°1 - Membres de l'équipe :

- Ajoutez une ligne par élève (4 élèves max / équipe).
- Renseignez nom, prénom, genre.
- Ajoutez l'autorisation de droit à l'image et/ou de la voix signée par l'autorité parentale, l'élève mineur ou l'élève majeur*.

N°2 - Répartition de la classe :

Précisez la répartition totale de la classe de NSI : nombre de filles, nombre de garçons, non renseigné. Cette donnée permet de mieux évaluer les efforts engagés pour constituer des équipes mixtes.

N°3 - Informations complémentaires :

Votre commentaire permet d'apporter des informations complémentaires sur le contexte de réalisation du projet, les difficultés rencontrées par l'équipe, l'investissement des élèves, etc... Le champ est libre. Il sera visible uniquement par les membres des jury territoriaux et nationaux.

* En cas de refus de cession des droits, merci de joindre une autorisation complétée (élève concerné), non signée et rayée sur la totalité des pages.

Pour vous aider à compléter ce formulaire, n'hésitez pas à consulter [cet exemple de projet completé](#).

Nom du projet

Établissement

Sélectionnez l'établissement scolaire de vos élèves parmi la liste proposée. Le territoire de rattachement sera automatiquement attribué.
Vérifiez bien l'adresse complète avant de valider !
[Modifier ma liste d'établissements](#)

MEMBRES DE L'ÉQUIPE

Précisez la composition de l'équipe pour ce projet. Indiquez le nom et le prénom de chaque membre de l'équipe. Ces données seront réutilisées pour l'édition des attestations de participation et les diplômes ! Les autorisations signées sont obligatoires pour tous les membres de l'équipe avant de soumettre le projet.

[Ajouter un membre de l'équipe](#)

Niveau scolaire

Tous les membres de l'équipe doivent être dans la même classe au moment du dépôt du dossier.

RÉPARTITION DE LA CLASSE

Précisez la répartition totale des élèves dans votre classe. Le niveau renseigné ci-dessus.

Nombre de filles

Nombre de garçons

Non renseigné

Résumé du projet

Ce résumé doit être écrit par les membres de l'équipe. Ce texte sera utilisé pour les communications officielles du projet (site internet, réseaux sociaux).

Vidéo

La vidéo est à publier sur l'instance [Peertube Tube Sciences & Technologies](#). Renseignez ici son URL.

Dossier technique

Les livrables à fournir sont précisés dans le règlement du concours. Le dossier technique est à déposer sur la [forge des communs numériques éducatifs](#), selon la nomenclature suivante. Renseignez ici l'URL du projet (choisissez le niveau de visibilité "publique" dans les paramètres du projet).

Nature du code et usage de l'IA

Le concours s'engage dans une démarche de lutte contre le plagiat. Les élèves doivent impérativement détailler la nature du code et préciser les éléments suivants : est-ce que le projet est une création originale ? Si non, l'exploitation de codes existants est clairement énoncée, les autrices ou les auteurs sont identifiés et mentionnés. Avez-vous eu recours à l'intelligence Artificielle ? Si oui, quelles ont été les modalités d'utilisation de l'IA dans ce projet (par exemple : fonctions utilisées, proportion de l'IA dans le projet global) ?

Image

Choisir un fichier...

Parcourir...

Informations complémentaires (commentaire sur le projet et l'équipe)

Merci de bien vouloir apporter des précisions utiles à porter à la connaissance des membres du jury (contexte de réalisation du projet, motivation et implication des élèves, progression des élèves durant l'année scolaire).

Taille maximum des fichiers : 20Mo

☐ Je certifie avoir testé moi-même le projet, et confirme que celui-ci fonctionne comme présenté dans la vidéo.

☐ Je certifie que tous les élèves de ce projet ont une autorisation signée pour l'utilisation de l'image ou de la voix et de leurs oeuvres.

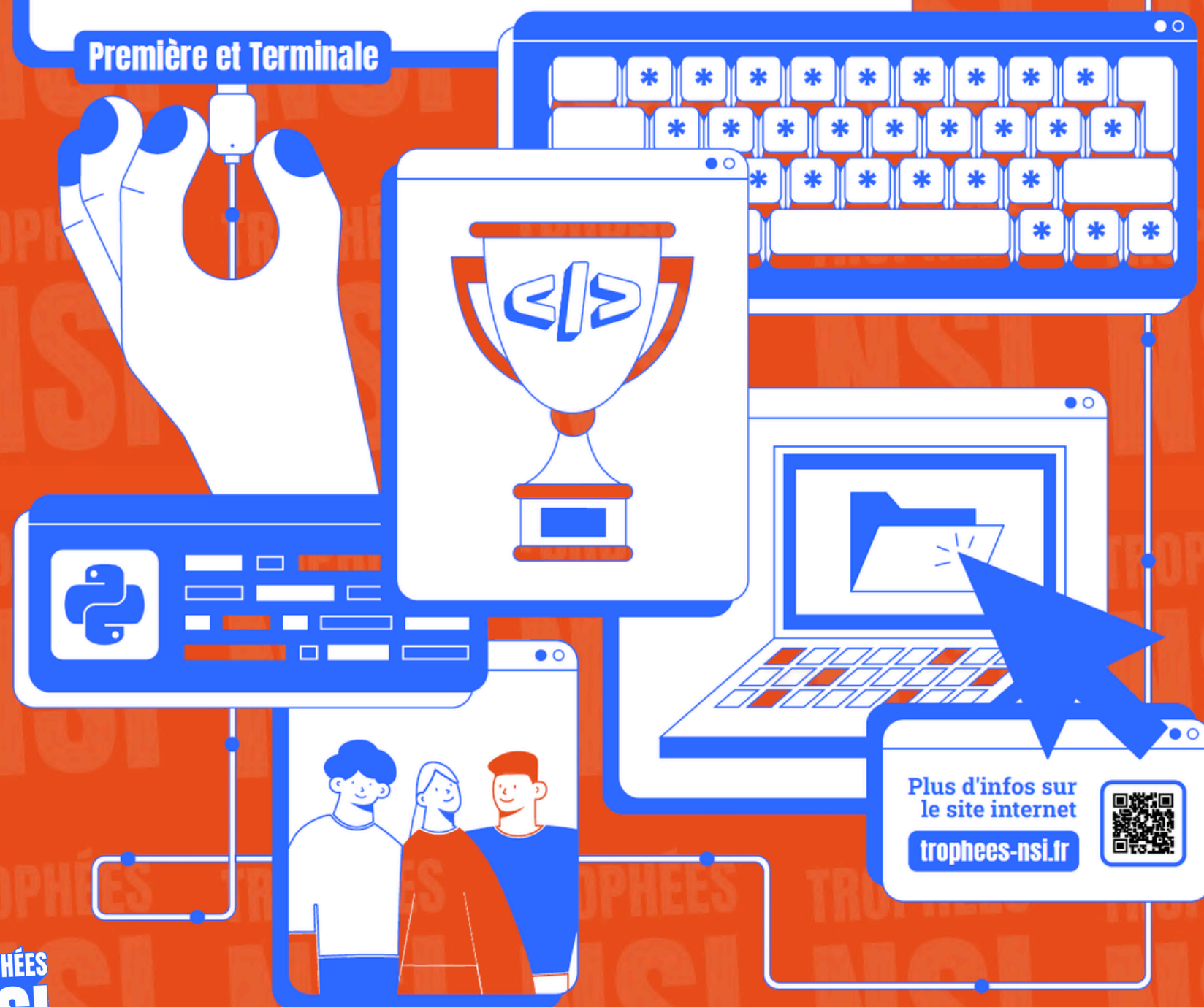
☐ Je certifie avoir lu et accepté le [règlement du concours](#).

[Enregistrer le brouillon](#) [Soumettre le projet finalisé](#) [Annuler](#)



Le concours informatique pour les élèves en spécialité NSI

Première et Terminale



Bonne chance !

Toutes les ressources nécessaires pour participer aux Trophées NSI sont disponibles à l'adresse suivante : depot.trophees-nsi.fr/ressources

- le règlement du concours (édition 2026),
- l'autorisation à compléter et à signer,
- un modèle de dossier de candidature,
- un modèle de dossier technique,
- un tutoriel d'utilisation de la forge pour le dépôt du dossier technique.

Pour toute question sur le concours, nous vous invitons à prendre connaissance de la [foire aux questions](#). Nous avons peut-être déjà apporté des précisions sur l'une de vos interrogations ou celle de vos élèves.

Édition 2026

Contactez-nous !

Par courriel à : info@trophees-nsi.fr

Rejoignez-nous sur les réseaux sociaux !

Informations pratiques, promotion des projets passés, suivez nos actualités en temps réel.

